Bedienungsanleitung 020-000819-01

CAPTIVA

DUW350S/DHD400S



CHKISTIE°

The CD included with this printed manual contains an electronic copy in English. Please read all instructions before using or servicing this product.

手册中包含的光盘,带有着中文的电子副本,使用或维修本产品前,请仔细查阅所有的指示。

Le DC fourni avec ce manuel imprimé contient une copie électronique en français. S'il vous plaît lire toutes les instructions avant d'utiliser ou de réparer ce produit.

Die mit dieser gedruckten Anleitung gelieferte CD enthält eine elektronische Kopie in Deutsch. Bitte lesen Sie alle Anweisungen, bevor Sie dieses Produkt verwenden oder warten.

Il CD fornito con il manuale stampato contiene una copia elettronica in lingua italiano. Si prega di leggere tutte le istruzioni prima di utilizzare o riparare questo prodotto.

この印刷されたマニュアルに同梱されております CD には、日本語での説明書が入っております。この製品を使用あるいは修理点検される際に、ご参照下さい。

매뉴얼과 함께 포함되어 있는 CD 에는 한글로 된 전자사본을 포함하고 있습니다 . 본 제품을 사용 혹은 서비스하기 전에 모든 지침 사항들을 읽어 보시기 바랍니다 .

Поставляемый в комплекте с документацией компакт-диск (CD) содержит электронную копию руководства пользователя на русском языке. Перед началом использования изделия или проведения сервиса пожалуйста прочтите все инструкции изложенные в руководстве.

El DC incluido con este manual impreso contiene una copia electrónica en español. Por favor, lea todas las instrucciones antes de usar o dar servicio a este producto.



1.	Ben	utzung	shinweise	4
	1.1	Urhebe	errecht und Marken	4
	1.2		heitshinweise	
	1.3	Vorsich	ntsmaßnahmen	6
2.	Einf			
	2.1		mfang	
	2.2		ktübersicht	
		2.2.1	Hauptgerät	
		2.2.2	Steuerung-Bereich	
		2.2.3 2.2.4	Ausgänge	11
_	1 4			
3.				
	3.1		ießen des Projektors	
		3.1.1	Verbinden mit dem Computer/Notebook	13
	0.0	3.1.2	Verbinden mit Videoquellen	
	3.2		usschalten des Projektors	
		3.2.1 3.2.2		15
			Warnanzeigen	
	3.3	Finstel	len des Projektionsbildes	17
		3.3.1		17
		3.3.2	Fokus am Projektor anpassen	
		3.3.3	Projektionsbildgröße (Diagonale) anpassen	19
4.	Bed	lienuna		
	4.1	_	ıfeld und Fernbedienung	
		4.1.1	Steuerung-Bereich	
		4.1.2	Fernbedienung	22
	4.2		Menüs	
		4.2.1	Bedienung	
		4.2.2	Bild	
		4.2.3 4.2.4	Konfiguration Einstellungen	27
		4.2.4 4.2.5	Audio	
		4.2.5	Option	
		4.2.7	Option Lampeneinstellungen	34
		4.2.8	3D	
		4.2.9	Interaktiv	
		4.2.10	LAN	37
5.	Mult	timedia		43
	5.1	Auf Mu	ıltimedia-Dateien zugreifen	43
	0	5.1.1	So greifen Sie auf den Multimedia-Modus zu	
6	Δnh		So grotor die dar der manneda medae zu	
Ο.			alen Staubfilter installieren und reinigen	
	6.1 6.2	Kompo	alen Staubiliter installieren und reinigentibilitätsmodi	51
	0.2	6.2.1	VGA Analog	
	6.3	RS232	-Befehle und - Protokollfunktionsliste	55
			RS232-Porteinstellung	

Inhalt



	6.3.2	RS232-Signalverbindung	.55
		Befehlsliste	
		nmungen und Sicherheitshinweise	
6.5	Decke	nmontage	.62



BENUTZUNGSHINWEISE

1.1 Urheberrecht und Marken

Copyright ©2015 Christie Digital Systems USA, Inc, Alle Rechte vorbehalten. Alle Marken- und Produktnamen sind Marken, eingetragene Marken oder Handelsbezeichnungen ihrer jeweiligen Inhaber.

1.2 Sicherheitshinweise



Das Blitzzeichen mit einem Pfeil am Ende in einem gleichseitigen Dreieck warnt vor nicht isolierter "gefährlicher Spannung" innerhalb des Produkts, Diese Spannung kann elektrische Schläge verursachen.



Das Ausrufezeichen in einem gleichseitigen Dreieck soll Sie darauf aufmerksam machen, dass Sie unbedingt die wichtigen Bedienungsund Wartungsanweisungen in dem dem Projektor beigelegten Dokument durchlesen müssen.

WARNUNG: SETZEN SIE DEN PROJEKTOR WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUS, UM EINEN BRAND ODER KURZSCHLUSS ZU VERMEIDEN. ES GIBT GEFÄHRLICHE HOCHSPANNUNG INNERHALB DES GEHÄUSES. ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT, ÜBERLASSEN SIE DIE REPARATUR EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN.

Klasse B Ausstrahlungsgrenzwerte

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen für die Interferenzen verursachenden Geräte.

Wichtige Sicherheitshinweise

- 1. Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen. Um einen zuverlässigen Betrieb des Projektors sicherzustellen und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, stellen Sie bitte den Projektor an eine Stelle, die eine ausreichende Belüftung erlaubt. Platzieren Sie den Projektor beispielsweise nicht auf einem vollen Kaffeetisch, Sofa, Bett usw. Installieren Sie den Projektor nicht in einem Einschluss, wie bspw, einem Bücherregal oder Schrank, da andernfalls die Luftzirkulation eingeschränkt ist.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in der N\u00e4he von Wasser oder Feuchtigkeit, Setzen Sie den Projektor weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um einen Brand oder Kurzschluss zu vermeiden.
- 3. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen wie z.B. Heizkörpern, Heizungen, Öfen und sonstigen Wärme erzeugenden Geräten (inklusive Verstärker).
- 4. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen Tuch.
- 5. Verwenden Sie nur die vom Hersteller angegebenen Zubehörteile/ Zusatzgeräte.
- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt oder unsachgemäß verwendet wurde

Als Beschädigung/unsachgemäße Verwendung zählt Folgendes (und Weiteres):

- Das Gerät ist heruntergefallen.
- Das Netzkabel oder der Stecker ist z.B. beschädigt.
- Flüssigkeiten oder Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen.
- Das Gerät war Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt.
- Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen oder irgendetwas innerhalb des Gerätes ist ausgebrochen.

Abschnitt 1: BENUTZUNGSHINWEISE



Versuchen Sie niemals den Projektor in eigener Regie zu reparieren. Durch Öffnen des Gehäuses setzen Sie sich Hochspannung und anderen Gefahren aus.

- 7. Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeiten in das Geräteinnere eindringen. Sie können dadurch mit gefährlicher Hochspannung in Berührung kommen oder einen Kurzschluss zwischen den Teilen verursachen, Ein Brand oder Stromschlag kann die Folge sein.
- 8. Achten Sie auf die Sicherheitshinweise auf dem Projektorgehäuse.
- 9. Der Projektor darf nur von qualifiziertem Kundendienstpersonal repariert werden.



1.3 Vorsichtsmaßnahmen



Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Pflegehinweise in dieser Gebrauchsanleitung.

▲ Warnung

- Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden oder verletzen.
- Der Projektor darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, um einen Brand oder elektrischen Schlag zu vermeiden.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder auseinander zu bauen, Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.



Was Sie tun sollten:

- Schalten Sie das Gerät aus und ziehen das Netzkabel aus der Steckdose heraus, bevor Sie das Gerät reinigen.
- Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein weiches, trockenes Tuch mit einem milden Reinigungsmittel.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
- Verwenden Sie zur Erfüllung der Sicherheitsanforderungen bei vertikaler Aufstellung eine Platte unter dem Projektor.

Was Sie nicht tun sollten:

- Blockieren Sie niemals die Lüftungsöffnungen des Gerätes, da sie der Kühlung dienen.
- Benutzen Sie zur Reinigung keine Scheuermittel, Wachse oder Lösungsmittel.
- Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Bedingungen:
 - Extreme Wärme, Kälte oder Feuchtigkeit.
 - Bis 1828,8 Meter (6000 Fuß) über NN Zu warm: > 35°C Extrem kalt: < 5°C</p>
 - ▶ Über 1828,8 Meter (6000 Fuß) über NN

Zu warm: > 30°C Extrem kalt: < 5°C

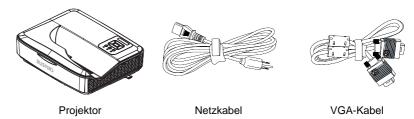
- Zu feucht: > 70 % relative Luftfeuchte
- In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
- In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
- Unter direkter Sonneneinstrahlung.



2. EINFÜHRUNG

2.1 Lieferumfang

Bitte prüfen Sie die Vollständigkeit des Produkts. Wenden Sie sich an Ihr Kundencenter, falls irgendein Artikel fehlt.



Dokumentation:

✓ Bedienungsanleitung und Schnellstartanleitung

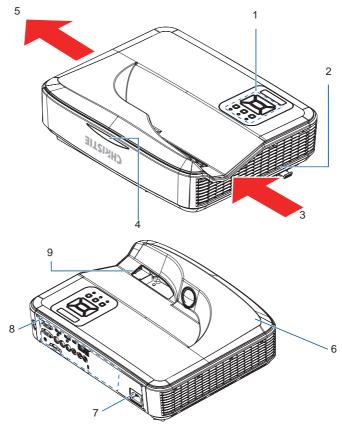
HINWFIS

 Aufgrund der Anwendungsunterschiede je nach Land erhalten manche Regionen sich unterscheidende Zubehörteile.



2.2 Produktübersicht

2.2.1 Hauptgerät



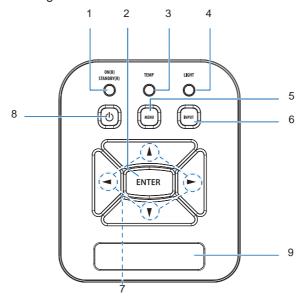
Nr.	Komponentenbezeichnung	Nr.	Komponentenbezeichnung
1	Steuerung-Bereich	6	Lautsprecher
2	Fokuswechsel	7	Netzanschluss
3	Belüftung (Eingang)	8	Eingänge/Ausgänge
4	IR-Empfänger	9	Objektiv
5	Belüftung (Ausgang)		

HINWEIS

Die Schnittstelle unterliegt den Modellspezifikationen.



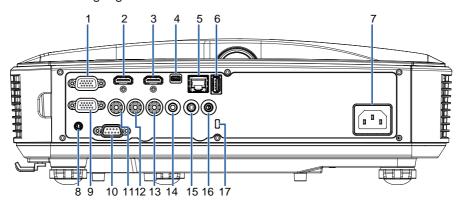
2.2.2 Steuerung-Bereich



Nr.	Komponentenbezeichnung
1	Betriebs-LED
2	Enter
3	Temp LED
4	Lampe-LED
5	MENU
6	INPUT
7	Vier Pfeiltasten
8	Ein/Aus-/Bereitschaftsmodus-Taste
9	IR-Empfänger



2.2.3 Ausgänge



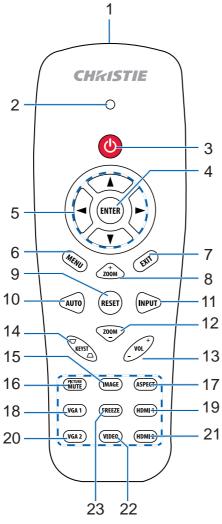
Nr.	Anschlussbezeichnung	Nr.	Anschlussbezeichnung
1	VGA1-/YPbPr-Eingangsanschluss (PC Analogsignal-/Component Video-Eingang/HDTV/YPbPr)	10	RS-232-Anschluss (9-poliger DCE-Typ)
2	HDMI 2-Eingang	11	Composite-Videoeingangsanschluss
3	HDMI 1-Eingang	12	Composite-Audioeingang (rechts)
4	USB-Anschluss (PC zur Firmware- Aktualisierung oder für Interaktiv- Funktion verbinden)	13	Composite-Audioeingang (links)
5	RJ45-Anschluss	14	Audioausgang (3,5-mm-Miniklinke)
6	USB-Anschluss, Typ A	15	Audioeingang (3,5-mm-Miniklinke)
7	Netzanschluss	16	Audioeingang (Mikrofon)
8	Interaktiv-Anschluss (3,5-mm- Miniklinke)	17	Kensington [™] Schlossanschluss
9	VGA-Ausgang/VGA 2-Eingang		

HINWEIS:

* Monitordurchschleifen unterstützt nur VGA 1-Eingang/YPbPr.



2.2.4 Fernbedienung



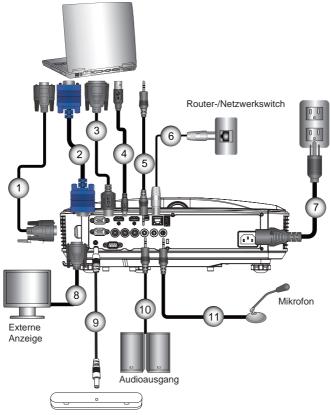
Nr.	Komponentenbezeichnung
1	Infrarotsender
2	LED-Anzeige
3	Stromschalter
4	Enter
5	Vier Pfeiltasten
6	MENU
7	Exit
8	Einzoomen
9	Reset
10	Auto
11	INPUT
12	Auszoomen
13	Lautstärke +/-
14	Kissenverzerrungskorrektur +/-
15	Image
16	Picture mute
17	Seitenverhältnis
18	VGA1
19	HDMI1
20	VGA2
21	HDMI2
22	Video
23	Standbild



3. INSTALLATION

3.1 Anschließen des Projektors

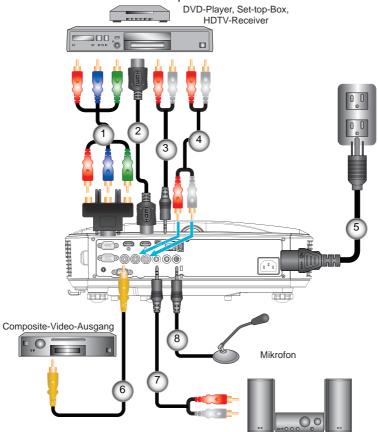
3.1.1 Verbinden mit dem Computer/Notebook



Nr.	Anschlussbezeichnung	Nr.	Anschlussbezeichnung
1	RS232-Kabel	7	Netzkabel
2	VGA-Kabel	8	VGA-Ausgangskabel
3	HDMI-Kabel	9	Gleichspannung-zu- Gleichspannung-Kabel
4	USB-Kabel	10	Audioausgabekabel
5	Audiokabel/Cinch	11	Audioeingabekabel
6	RJ45-Kabel		



3.1.2 Verbinden mit Videoquellen



Audioausgang

Nr.	Anschlussbezeichnung	Nr.	Anschlussbezeichnung
1	15-poliger-Stecker-auf-3-Stecker- Cinch-Component/HDTV-Adapter	5	Netzkabel
2	HDMI-Kabel	6	Composite-Videokabel
3	Audiokabel	7	Audiokabel/Cinch
4	Audiokabel/Cinch	8	Audioeingabekabel



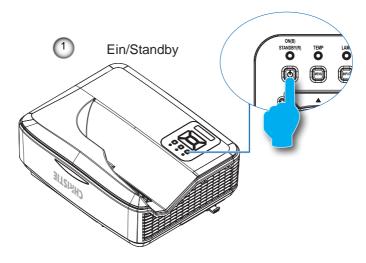
3.2 Ein-/Ausschalten des Projektors

3.2.1 Einschalten des Projektors

- Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel und das Signalkabel richtig verbunden sind. Bei Anschluss wird die POWER/STANDBY-LED orange.
- Schalten Sie den Projektor mit der "U" am Projektor oder an der Fernbedienung ein. Dadurch wird die POWER/STANDBY-LED blau. ●
- Das Startbild wird für ca, 5 Sekunden angezeigt. Bei der ersten Inbetriebnahme des Projektors werden Sie aufgefordert, Ihre bevorzugte Sprache und einen Energiesparmodus auszuwählen.
- 4. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videowiedergabegerät usw,) ein, die Sie anzeigen lassen möchten, und schließen Sie sie an. Der Projektor erkennt die Quelle automatisch. Die Signalquelle wird automatisch erkannt und auf der "Option". Stellen Sie sicher, dass die Funktion "Quellenverriegel" auf "Aus" gestellt ist.

HINIM/EIC

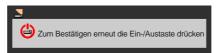
- Wenn mehrere Quellen gleichzeitig angeschlossen sind, verwenden Sie bitte die Taste "INPUT" am Bedienfeld oder die entsprechende Quellentaste auf der Fernbedienung, um zwischen den Eingängen umzuschalten.
- Wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet (Stromverbrauch < 0,5 W), werden VGA-Ausgang/-Eingang und Tonausgabe deaktiviert.





3.2.2 Ausschalten des Projektors

 Drücken Sie zum Abschalten des Projektors die "U"-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld. Eine Meldung wird auf dem Bildschirm des Projektors angezeigt.



Drücken Sie zur Bestätigung erneut die "U"-Taste; andernfalls verschwindet die Meldung nach 10 Sekunden. Wenn Sie die "U"-Taste zum zweiten Mal drücken, beginnt der Lüfter mit der Kühlung des Systems, das Gerät schaltet sich aus.

 Die Lüfter arbeiten noch etwa fünf Sekunden nach, die POWER/ STANDBY-LED blinkt orange. Wenn die POWER/STANDBY-LED orange leuchtet, hat der Projektor den Bereitschaftsmodus aufgerufen.

Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie warten, bis er sich vollständig abgekühlt und den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat. Im Bereitschaftsmodus können Sie den Projektor mit der "ტ"-Taste wieder einschalten.

3. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und den Netzanschluss am Projektor heraus.

3.2.3 Warnanzeigen

Wenn die Warnanzeigen (siehe unten) aufleuchten, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

- Die "LAMP"-LED leuchtet rot, während die "POWER/STANDBY"-Anzeige gelb blinkt.
- Die "TEMP"-LED leuchtet rot; dies zeigt an, dass der Projektor überhitzt ist. Unter normalen Bedingungen kann der Projektor wieder eingeschaltet werden.
- Die "TEMP"-LED blinkt rot, während die "POWER/STANDBY"-Anzeige gelb blinkt.

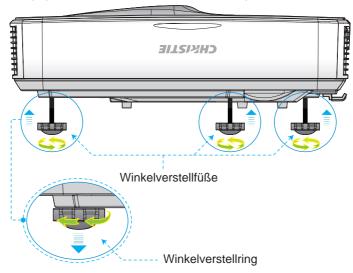
Ziehen Sie den Netzstecker vom Projektor, warten Sie 30 Sekunden und versuchen Sie es noch einmal. Wenn die Warnanzeige erneut aufleuchtet, wenden Sie sich an Ihr Kundencenter.



3.3 Einstellen des Projektionsbildes

- 3.3.1 Einstellen der Höhe des Projektionsbildes

 Der Projektor hat höhenverstellbare Füße, mit denen die Höhe
 des Projektionsbildes eingestellt werden kann.
 - Suchen Sie am Boden des Projektors den h\u00f6henverstellbaren Fu\u00df, den Sie anpassen m\u00f6chten.
 - Drehen Sie den verstellbaren Ring zum Anheben des Projektors im Uhrzeigersinn und zum Absenken gegen den Uhrzeigersinn. Gehen Sie gegebenenfalls mit den anderen Füßen genauso vor.

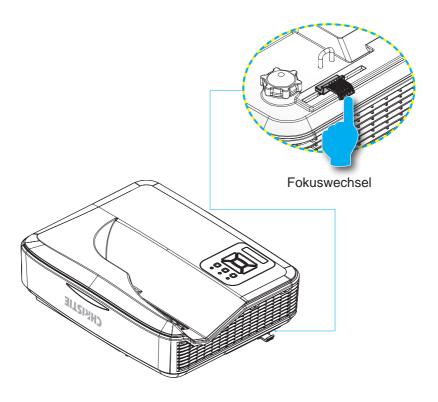




3.3.2 Fokus am Projektor anpassen

Schieben Sie den Fokusschalter zum Scharfstellen des Bildes nach links/rechts, bis das Bild deutlich angezeigt wird.

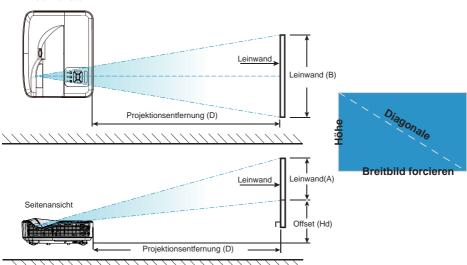
- 1080p-Serie: Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 0,437 bis 0,572 m.
- Ultra Wide-Serie: Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 0,428 bis 0,571 m.





- 3.3.3
- Projektionsbildgröße (Diagonale) anpassen 1080p-Serie: Projektionsbildgröße von 2,03 bis 2,54 m.
 - Ultra Wide-Serie: Projektionsbildgröße von 3,05 bis 3,56 m.

Ansicht von oben



DHD400S

Diagonal	L	.einwandg	röße B x	Н	Projektionsentfernung (D)				Offset (Hd)	
Leinwandgröße	(m	m)	(Z	oll)	(m	ım)	(Z	oll)	Olise	ι (πα)
16:9 (Zoll)	Breite	Höhe	Breite	Höhe	Weit	Tele	Weit	Tele		(Zoll)
87	192,6	108,3	75,8	42,6	23,3	NA	9,2	NA	28,9	11,4
90	199,2	112,1	78,4	44,1	24,9	NA	9,8	NA	29,6	11,7
95	210,3	118,3	82,8	46,6	27,7	NA	10,9	NA	30,9	12,2
100	221,4	124,5	87,2	49,0	30,5	NA	12,0	NA	32,2	12,7
102	225,8	127,0	88,9	50,0	31,6	NA	12,4	NA	32,7	12,9



DUW350S

Diagonal		.einwandg	röße B x		Projektionsentfernung (D)				Offset (Hd)	
Leinwandgröße			(Zoll)				(Zoll)		Oliset (Hu)	
16:9 (Zoll)	Breite	Höhe	Breite	Höhe	Weit	Tele	Weit	Tele		(ZoII)
120	285,4	107,0	112,4	42,1	46,7	NA	18,4	NA	36,9	14,5
125	297,3	111,5	117,0	43,9	49,7	NA	19,6	NA	38,2	15,0
130	309,2	115,9	121,7	45,6	52,6	NA	20,7	NA	39,5	15,6
135	321,1	120,4	126,4	47,4	55,6	NA	21,9	NA	40,8	16,1
140	333,0	124,9	131,1	49,2	58,6	NA	23,1	NA	42,0	16,5

HINWEIS:

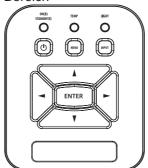
^{*} Diese Tabelle dient nur als Referenz.



4. **BEDIENUNG**

4.1 Bedienfeld und Fernbedienung

Steuerung-Bereich 4.1.1



Verwenden des Bedienfelds

STROMSCHALTER (1)

Siehe "Ein-/Ausschalten des Projektors" auf Seite

Enter	Drücken Sie zum Bestätigen Ihrer Auswahl Enter.
INPUT	Wählen Sie mit INPUT ein Eingangssignal.
MENU	Drücken Sie zum Einblenden des OSD-Menüs MENU. Drücken Sie zum Schließen des OSD noch einmal MENU.
Vier Pfeiltasten	Mit ▲ ▼ ◀▶ können Sie Elemente wählen oder Ihre Auswahl anpassen.
Lampe-LED	Beachten Sie die LED-Anzeige des Projektors bezüglich des Quellenstatus.
TEMP-LED	Beachten Sie die LED-Anzeige des Projektors bezüglich des Temperaturstatus.
ON/STANDBY-LED	Beachten Sie die LED-Anzeige des Projektors bezüglich des Betriebsstatus.



4.1.2 Fernbedienung



Verwenden de	s Bedienfelds
Infrarotsender	Sendet Signale an den Projektor.
LED	LED-Anzeige.
Power (Stromschalter)	Siehe "Projektor ein-/ausschalten" auf Seite 16-17.
Exit	Drücken Sie zum Schließen des OSD- Menüs "Exit".
Einzoomen	Zum Vergrößern der Projektoranzeige.
Reset	Zum Rücksetzen der Anpassungen und Einstellungen auf die werkseitigen Stand- ardwerte (mit Ausnahme des Lampen- zählers).
Auszoomen	Zum Verkleinern der Projektoranzeige.
Enter	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
INPUT	Wählen Sie mit "INPUT" ein Eingangssignal.
Auto	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingabequelle synchronisiert.
Vier Pfeiltasten	Mit ▲ ▼ ◀ ▶ können Sie Elemente wählen oder Ihre Auswahl anpassen.
Kissenverzerr- ungskorrektur +/-	Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors entsteht.
Lautstärke +/-	Mit diesen Tasten erhöhen/verringern Sie die Lautstärke.
Seitenverhältnis	Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus.
MENU	Drücken Sie zum Einblenden des OSD- Menüs "MENU". Drücken Sie zum Schließen des OSD noch einmal "MENU".





Verwenden des Bedienfelds	
VGA1	Wählen Sie mit "VGA1" die Quelle an VGA- Eingang 1.
Leeranzeige	Mit dieser Taste schalten Sie vorübergehend das Audio und Video aus/ ein.
HDMI1	Wählen Sie mit "HDMI1" die Quelle an HDMI-Eingang 1.
HDMI2	Wählen Sie mit "HDMI2" die Quelle an HDMI-Eingang 2.
VGA2	Wählen Sie mit "VGA2" die Quelle an VGA- Eingang 2.
Video	Wählen Sie mit "Video" die Composite- Videoquelle.
Standbild	Friert das derzeit dargestellte Bild ein. Durch erneutes Drücken setzen Sie die Anzeige fort.
Image	Wählen Sie den Anzeigemodus: Brillant, PC, Film, Spiel oder Benutzer.

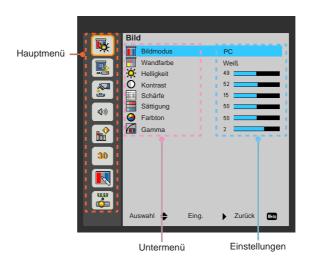


4.2 OSD-Menüs

Der Projektor hat mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können.

4.2.1 Bedienung

- Drücken Sie zum Einblenden des OSD-Menüs "MENU" an der 1. Fernbedienung oder am Projektorbedienfeld.
- 2. Wählen Sie im OSD-Menü mit ▲ ▼ ein Element aus dem Hauptmenü, Während Sie eine Auswahl auf einer bestimmten Seite treffen, können Sie mit oder "Enter" das Untermenü aufrufen.
- 3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ das gewünschte Element und passen Sie die Einstellungen mit
- 4. Nehmen Sie agf, wie oben beschrieben weitere Einstellungen in dem Untermenü vor.
- 5. Drücken Sie zum Bestätigen "Enter", Sie gelangen zum Hauptmenü zurück.
- Drücken Sie zum Verlassen noch einmal "MENU", Das OSD-Menü wird geschlossen und der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.





4.2.2 Bild



Bildmodus

Hier finden Sie einige für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkeinstellungen. Wählen Sie mit ◀ oder ▶ eine Option.

- Brillant: Zur Optimierung der Helligkeit.
- PC: Für Präsentationen bei Besprechungen.
- Film: Zur Wiedergabe von Videoinhalten.
- Spiel: Für Spiele.
- Benutzer: Benutzerdefinierte Einstellungen.

Wandfarbe

Nutzen Sie diese Option zur Erzielung eines optimierten Bildes entsprechend der Wandfarbe. Sie können zwischen "Weiß", "Hellgelb", "Hellblau", "Rosa" und "Dunkelgrün" wählen.

Helligkeit

Hiermit stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- Mit ▶ erhöhen Sie die Bildhelligkeit.

Kontrast

Mit der Funktion Kontrast wird der Unterschied zwischen dem hellsten und dem dunkelsten Teil des Bildes festgelegt. Durch Einstellen des Kontrasts werden die Anteile von Schwarz und Weiß auf dem Projektionsbild verändert.

- Mit ◀ verringern Sie den Kontrast.
- Mit ▶ erhöhen Sie den Kontrast.



Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- Mit ◀ verringern Sie die Schärfe.
- · Mit ▶ erhöhen Sie die Schärfe.

Sättigung

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.

- Mit

 ✓ verringern Sie die Sättigung des Bildes.
- Mit ▶ erhöhen Sie die Sättigung des Bildes.

Farbton

Hier können Sie die Balance der Farben Rot und Grün einstellen.

- Mit ◀ erhöhen Sie den Grünanteil des Bildes.
- Mit ▶ erhöhen Sie den Rotanteil des Bildes.

Gamma

Dadurch können Sie den Gamma-Wert zur Erzielung eines besseren Bildkontrasts für den Eingang anpassen.

HINWEIS.

* Die Funktionen Schärfe, Sättigung und Farbton werden nur im Videomodus unterstützt.



4.2.3 Konfiguration



Bildseitenformat

- Auto: Behält das ursprüngliche Verhältnis zwischen Höhe und Breite des Bildes bei und maximiert das Bild zur Anpassung an die ursprünglichen horizontalen und vertikalen Pixel.
- 4:3: Das Bild wird zur Anpassung an die Projektionsfläche skaliert und in einem 4:3-Verhältnis angezeigt.
- 16:9: Das Bild wird zur Anpassung an die Breite der Projektionsfläche angepasst; und die Höhe wird so angepasst, dass das Bild in einem 16:9-Verhältnis angezeigt wird.
- 16:10: Das Bild wird zur Anpassung an die Breite der Projektionsfläche angepasst; und die Höhe wird so angepasst, dass das Bild in einem 16:10-Verhältnis angezeigt wird (nur beim DHD400S).
- UWHD: Das Bild wird zur Anpassung an die Breite der Projektionsfläche angepasst; und die Höhe wird so angepasst, dass das Bild in einem 16:6-Verhältnis angezeigt wird (nur beim DUW350S).

Phase

Die Funktion synchronisiert die Anzeigesignalfrequenz mit der Grafikkarte. Wenn das Bild wackelt oder flimmert, können Sie dies mit dieser Funktion beheben.

Takt

Zur Erzielung eines optimalen Bildes anpassen, wenn das Bild vertikal flimmert.

H.Position

- Mit der Taste ■ bewegen Sie das Bild nach links.
- Mit der Taste ➤ bewegen Sie das Bild nach rechts.



V.Position

- Mit der Taste ■ bewegen Sie das Bild nach unten.
- Mit der Taste ▶ bewegen Sie das Bild nach oben.

Digital-Zoom

- Mit der Taste ◀ reduzieren Sie die Bildgröße.
- Mit der Taste ▶ vergrößern Sie das Bild an der Projektionsfläche.

V. Trapez

Mit ◀ oder ▶ passen Sie vertikale Bildverzerrungen an. Falls das Bild trapezförmig aussieht, kann diese Option das Bild rechteckig machen.

Ausrichtung

- · Fro: Das Bild wird direkt auf die Leinwand projiziert.
- FroDe: Dies ist die Standardeinstellung. Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild auf den Kopf gestellt.
- Rü: Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild gespiegelt.
- RüDe: Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild gespiegelt und auf den Kopf gestellt.

HINWFIS:

* Der Bereich von H.Position und V.Position variiert je nach Eingangsquelle.



4.2.4 Einstellungen



Sprache

Das OSD-Menü kann in verschiedenen Sprachen angezeigt werden. Drücken Sie zum Aufrufen des Untermenüs ◀ oder ▶. wählen Sie dann mit ▲ oder ▼ Ihre bevorzugte Sprache, Schließen Sie die Auswahl mit ▶ an der Fernbedienung ab.



OSD-Position

Hier stellen Sie die Position des Menüs auf dem Bildschirm ein.

Verd. Untertitel

Nutzen Sie diese Funktion zum Aktivieren des Closed-Captions-Menüs, Wählen Sie eine geeignete Closed-Captions-Option: Aus, CC1, CC2, CC3 oder CC4.

VGA-Ausgang (Bereitschaft)

Wählen Sie zum Aktivieren der Verbindung am VGA-Ausgang "Ein".



LAN (STANDBY)

Wählen Sie zum Aktivieren der LAN-Verbindung "Ein". Wählen Sie zum Deaktivieren der LAN-Verbindung "Aus".

VGA-2 (Funktion)

- Eingabe: Wählen Sie "Eingabe", damit der VGA-Anschluss als VGA-Eingang funktioniert.
- Ausgang: Wählen Sie zum Aktivieren der VGA-Ausgabefunktion bei Einschaltung des Projektors "Ausgang".

Testbild

Diese Funktion zeigt ein Testbild an.

Werksrücksetzung

Wählen Sie zum Rücksetzen der Parameter in allen Menüs auf die werkseitigen Standardeinstellungen "Ja".



4.2.5 Audio



Lautsprecher

- · Wählen Sie zum Aktivieren des Lautsprechers "Ein".
- · Wählen Sie zum Deaktivieren des Lautsprechers "Aus".

Line Out

- · Wählen Sie zum Aktivieren der Line-Out-Funktion "Ein".
- · Wählen Sie zum Deaktivieren der Line-Out-Funktion "Aus".

Mikrofon

- Wählen Sie zum Aktivieren des Mikrofons "Ein".
- · Wählen Sie zum Deaktivieren des Mikrofons "Aus".

Stumm

- · Wählen Sie zum Aktivieren der Stummschaltung "Ein".
- · Wählen Sie zum Deaktivieren der Stummschaltung "Aus".

Lautstärke

- Mit ◀ verringern Sie die Lautstärke.
- Mit ▶ erhöhen Sie die Lautstärke.

Mikrofonlautstärke

- Mit ◀ verringern Sie die Mikrofonlautstärke.
- Mit ▶ erhöhen Sie die Mikrofonlautstärke.



4.2.6 Option



Logo

Mit dieser Funktion legen Sie eine bevorzugte Startanzeige fest. Wenn Änderungen gemacht werden, werden diese bei der nächsten Einschaltung des Projektors wirksam.

- Standard: Das Standard-Startbild.
- Benutzer: Zur Verwendung eines über die "Bildschirmaufnahme"-Funktion gespeicherten Bildes.

Bildschirmaufnahme

Drücken Sie zur Erfassung des aktuell auf der Projektionsfläche angezeigten Bildes ▶.



HINWEIS:

- Achten Sie für eine erfolgreiche Aufnahme darauf, dass das angezeigte Bild die native Auflösung des Projektors nicht überschreitet. (1080P: 1920 x 1080 / UWHD: 1920 x 720).
- Vor Aktivierung dieser Funktion, sollten Sie "Bildseitenformat" auf "Auto" einstellen.

Auto-Quelle

- Ein: Der Projektor sucht nach anderen Signalen, wenn das momentane Eingabesignal verloren gegangen ist.
- Aus: Der Projektor sucht nur nach der aktuell verbundenen Eingangsquelle.



Eingabe

Drücken Sie zum Aktivieren/Deaktivieren von Eingangsquellen ▶. Der Projektor sucht nicht nach nicht ausgewählten Eingängen.



Autom. aus (Min)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal in den Projektor eingegeben wird. Der Projektor schaltet sich automatisch aus, sobald der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

Lampeneinstellungen

Siehe Seite 35.

Große Höhe

- Ein: Die integrierten Lüfter arbeiten bei hoher Geschwindigkeit. Wählen Sie diese Option bei Verwendung des Projektors auf Höhen über 762 Metern.
- Aus: Die integrierten Lüfter laufen automatisch bei einer variablen Geschwindigkeit entsprechend der internen Temperatur.

Filteralarm (Stunde)

- Filteralarm (Stunde): Zur Festlegung der Filtererinnerungszeit.
- Löscherinnerung: Wählen Sie nach Auswechslung oder Reinigung des Staubfilters zum Rücksetzen des Staubfilter-Zählers "Ja".

Information

Zur Anzeige von Projektorinformationen, wie Modellname, SNID, Quelle, Auflösung, Softwareversion und Seitenverhältnis, an der Projektionsfläche.



4.2.7 Option | Lampeneinstellungen



Betriebsstunden (normal)

Zur Anzeige des Projektionszeit im Normalmodus.

Betriebsstunden (Öko)

Zur Anzeige des Projektionszeit im Ökomodus.

Lampenstrommod

- · Normal: Normalmodus.
- Öko: Verwenden Sie diese Funktion zum Abdunkeln der Projektorlampe, was den Stromverbrauch verringert und die Lampenlebenszeit verlängert.



4.2.8 3D



3D

- Auto: Wenn ein HDMI 1,4a-3D-Timing-Signal erkannt wird, wird automatisch das 3D-Bild ausgewählt.
- · Wählen Sie zum Aktivieren der 3D-Funktion "Ein".
- Wählen Sie zum Deaktivieren der 3D-Funktion "Aus".

3D umkehren

Wenn Sie beim Tragen einer DLP-3D-Brille ein einzelnes oder überlappendes Bild sehen, müssen Sie zur Erzielung einer optimalen Abstimmung zwischen linkem/rechtem Bild möglicherweise die Funktion "Umkehren" ausführen.

3D Format

Nutzen Sie diese Funktion zur Auswahl des 3D-Formats. Optionen: "Frame Packing", "Side-by-Side(Half)", "Top and Bottom", "Frame Sequential" und "Field Sequential".

1080@24

Wählen Sie mit dieser Funktion als Bildwiederholfrequenz 96 oder 144 Hz, wenn Sie eine 3D-Brille mit 1080p bei 24 Hz, Frame-Packing, nutzen.

- * "Frame Sequential" wird bei DLP-Link-3D-Eingangssignale vom VGA/HDMI-Anschluss unterstützt.
- * "Frame Sequential" / "Field Sequential" werden bei HQFS-3D-Eingangssignalen vom Videoanschluss unterstützt.
- "Frame Packing"/"Side-by-Side(Half)"/"Top and Bottom" werden bei HDMI 1.4a-3D-Eingangssignalen unterstützt.



4.2.9 Interaktiv



Interaktiv-Einstlg.

- · Wählen Sie zum Aktivieren der Interaktiv-Funktion "Ein".
- · Wählen Sie zum Deaktivieren der Interaktiv-Funktion "Aus".

Sie müssen vor Einsatz der Interaktiv-Funktion das Mini-USB-Kabel ziehen, das NB/Desktop und Projektor verbindet. Nach Abschluss der Interaktiv-Einstellungen im OSD verbinden Sie NB/Desktop über ein Mini-USB-Kabel mit dem Projektor.



4.2.10 LAN



Status

Hier wird der Netzwerkverbindungsstatus angezeigt.

DHCP

Konfigurieren Sie die DHCP-Einstellungen.

- Ein: Wählen Sie "Ein", damit der Projektor automatisch eine IP-Adresse aus Ihrem Netzwerk beziehen kann.
- Aus: Wählen Sie "Aus" zur manuellen Zuweisung von IP, Subnetzmaske, Gateway und DNS.

IP-Adresse

Hiermit zeigen Sie eine IP-Adresse an.

Subnetzmaske

Hier wird die IP-Adresse der Subnetzmaske angezeigt.

Gateway

Hier wird der Standard-Gateway des Netzwerks, das mit dem Projektor verbunden ist, angezeigt.

DNS

Hier wird die IP-Adresse des DNS angezeigt.

MAC-Adresse

Hier wird die MAC-Adresse angezeigt.



Gruppenname

Hier wird der Gruppenname angezeigt.

Projektorname

Hier wird der Projektorname angezeigt.

Ort

Hier wird der Projektorstandort angezeigt.

Kontakt

Hier werden die Kontaktdaten angezeigt.



So steuern Sie Ihren Projektor über einen Webbrowser

 Schalten Sie DHCP ein, damit ein DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zuweisen kann, oder geben Sie die erforderlichen Netzwerkinformationen von Hand ein.



- Wählen Sie Übernehmen und drücken Sie zum Abschließen der Konfiguration
- Öffnen Sie Ihren Webbrowser und geben Sie die IP-Adresse aus der OSD-LAN-Anzeige ein. Die Webseite wie folgt wird geöffnet:



HINWEIS:

Wenn Sie die Projektor-IP-Adresse verwenden, k\u00f6nnen Sie keine Verbindung mit Ihrem Dienst-Server herstellen. 4. Basierend auf der Netzwerkwebseite für die Eingabezeichenkette im Register [Werkzeuge] können Sie die Beschränkung der Eingabelänge der nachstehenden Liste entnehmen (Leerzeichen und andere Satzzeichen inklusive):

Kategorie	Element	Eingabelänge (Zeichen)
	IP-Adresse	15
Crestron-Steuerung	IP-ID	2
	Port	5
	Projektorname	10
Projektor	Ort	9
	Zugewiesen zu	9
	DHCP (aktiviert)	(N/A)
	IP-Adresse	15
Netzwerkkonfiguration	Subnet-Maske	15
	Standard-Gateway	15
	DNS-Server	15
	Aktiviert	(N/A)
Benutzerkennwort	Neues Kennwort	15
	Bestätigen	15
	Aktiviert	(N/A)
Administratorkennwort	Neues Kennwort	15
	Bestätigen	15





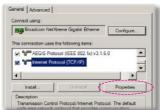
ändern).

Bei Herstellung einer Direktverbindung zwischen Ihrem Computer und dem Projektor

Schritt 1: Suchen Sie eine IP-Adresse (192,168,0,100) in der LAN-Funktion des Projektors.

IP-Adresse 192 168 000 100

- Schritt 2: Wählen Sie Übernehmen und drücken Sie zum Absenden der Funktion "Enter" oder drücken Sie zum Verlassen "MENU".
- Schritt 3: Klicken Sie zum Öffnen von Netzwerkverbindungen auf Start, Control Panel (Systemsteuerung), Network and Internet Connections (Netzwerkund Internetverbindungen) und anschließend auf Network Connections (Netzwerkverbindungen). Klicken Sie auf die Verbindung, die Sie konfigurieren möchten, und dann unter Network Tasks (Netzwerkaufgaben) auf Change settings of this connection (Einstellungen dieser Verbindung
- Schritt 4: Klicken Sie auf das General (Allgemein)Register, klicken Sie unter This
 connection uses the following items
 (Diese Verbindung verwendet folgende
 Elemente) auf Internet Protocol (TCP/IP)
 (Internetprotokoll (TCP/IP)) und dann auf
 "Properties (Eigenschaften)".



- Schritt 5: Klicken Sie auf Use the following IP address (Folgende IP-Adresse verwenden) und machen Sie folgende Angaben:
 - 1) IP address (IP-Adresse): 192.168.0.100
 - 2) Subnet mask (Subnetzmaske): 255.255.255.0
 - 3) Default gateway (Standard-Gateway): 192.168.0.254



Schritt 6: Klicken Sie zum Öffnen von Internetoptionen auf den IE-Webbrowser, dann auf Internetoptionen; klicken Sie dann auf das **Connections (Verbindungen)**-Register und anschließend auf "LAN Settings... (LAN-Einstellungen...)".



Schritt 7: Der Dialog Local Area Network
(LAN) Setting (Local Area Network(LAN) Einstellungen) wird angezeigt.
Wählen Sie im Proxy Server
area (Proxyserver-Bereich) das
Kontrollkästchen Use a proxy server
for your LAN (Proxyserver für das
LAN verwenden) ab, klicken Sie dann
zweimal auf "OK".



Schritt 8: Öffnen Sie den Internet Explorer und geben Sie die IP-Adresse 192.168.0.100 in die Adresszeile ein, Drücken Sie Enter.



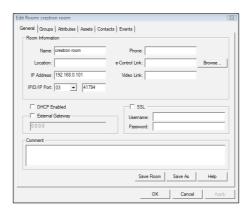
Crestron RoomView-Steuerungswerkzeug

Crestron RoomView™ bietet eine zentrale Überwachungsstation für 250+ Steuerungssysteme in einem einzigen Ethernet-Netzwerk (mehr Systeme sind möglich; die Anzahl ist von der Kombination aus IP-ID und IP-Adresse abhängig). Crestron RoomView überwacht jeden einzelnen Projektor, darunter Online-Status des Projektors, Systembetrieb, Lampenlebenszeit, Netzwerkeinstellungs- und Hardwarefehler und jegliche angepasste Attribute gemäß Definition durch den Administrator. Der Administrator kann Rauminformationen, Kontaktinformationen und Ereignisse, die automatisch durch die Software für alle Nutzer protokolliert werden, hinzufügen, löschen oder bearbeiten. (Grafische Benutzeroberfläche wie nachstehend abgebildet)

1. Hauptbildschirm



2. Raum bearbeiten



HINWEIS:

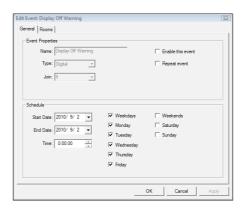
* Die Funktionen von Crestron RoomView variieren je nach Modell und Spezifikationen des Produktes.



3. Attribut bearbeiten



4. Ereignis bearbeiten



Weitere Informationen finden Sie unter:

http://www.crestron.com/und www.crestron.com/getroomview.

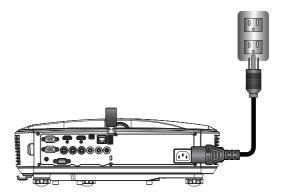


MULTIMEDIA

5.1 Auf Multimedia-Dateien zugreifen

Dieser Projektor unterstützt zwei Methoden zur Projektion von auf folgenden Geräten gespeicherten Mediendateien (Fotos, Videos, Musik, Dokumente):

- a. WLAN-Dongle kabelloser Zugriff auf die auf Ihrem Mobiltelefon, Tablet, Notebook oder Desktop-PC gespeicherten Mediendateien.
- USB-Flash-Laufwerk direkter Zugriff auf die im Gerät gespeicherten Mediendateien.
- 5.1.1 So greifen Sie auf den Multimedia-Modus zu
 - Schließen Sie einen WLAN-Dongle oder ein USB-Flash-Laufwerk am USB-Anschluss an der Rückseite des Projektors an.



 Drücken Sie zum Einschalten des Projektors "INPUT" an der Fernbedienung oder am Bedienfeld. Wenn das Eingangsmenü erscheint, wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Option "MULTIMEDIA"; drücken Sie zum Bestätigen "Enter".

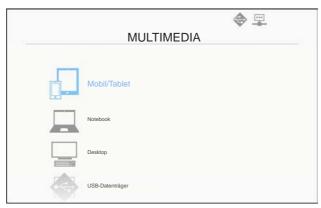
Sie sollten einen WLAN-Dongle mit Realtek RTL8192CU-Chipsatz haben. Die empfohlenen WLAN-Dongle sind WL-7200-V1, Abocom WU5508, EDUP EP-N1528.



Mobile Anzeige

Gehen Sie zum Zugreifen auf die auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet-PC gespeicherten Mediendateien wie folgt vor:

1. Wählen Sie im MULTIMEDIA-Menü Mobil/Tablet.



Laden Sie an Ihrem Mobilgerät oder Tablet-PC die Applikation "EZview" aus dem App Store (iOS) oder Play Store (Android) herunter.



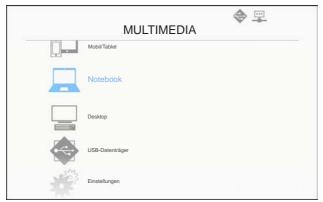
- 3. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Mobilgerätes oder Tablet-PCs und suchen Sie nach dem in der WLAN-Netzwerkliste aufgeführten AP-Namen.
- 4. Beim ersten Verbindungsaufbau werden Sie zur Eingabe eines Kennwortes aufgefordert. Geben Sie das Kennwort ein.
- 5. Starten Sie die App "EZview" und geben Sie das Kennwort PCTOOL ein.
- Warten Sie, bis die Verbindung hergestellt ist. Nun können Sie über den Projektor auf die Mediendateien auf Ihrem Mobilgerät oder Tablet-PC zugreifen.



Notebook-Anzeige

Gehen Sie zum Zugreifen auf die auf Ihrem Laptop/Notebook gespeicherten Mediendateien wie folgt vor:

1. Wählen Sie im MULTIMEDIA-Menü Notebook.



2. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion Ihres Laptops/Notebooks und suchen Sie nach dem in der WLAN-Netzwerkliste aufgeführten AP-Namen.



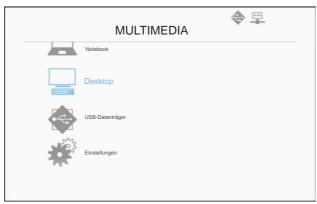
- 3. Beim ersten Verbindungsaufbau werden Sie zur Eingabe eines Kennwortes aufgefordert. Geben Sie das Kennwort ein.
- 4. Öffnen Sie Ihren Webbrowser und geben Sie die IP-Adresse ein. Wählen Sie dann auf der linken Bildschirmseite "WLAN" und installieren Sie die vom Betriebssystem erforderte Applikation.
- 5. Starten Sie die "EZview"-App und geben Sie den auf der rechten Bildschirmseite angezeigten Steuerungscode ein.
- Warten Sie, bis die Verbindung hergestellt ist. Nun können Sie über den Projektor auf die auf Ihrem Laptop/Notebook gespeicherten Mediendateien zugreifen.



Desktop-Anzeige

Gehen Sie zum Zugreifen auf die auf Ihrem Desktop gespeicherten Mediendateien wie folgt vor:

1. Wählen Sie im *MULTIMEDIA*-Menü **Desktop**.



2. Öffnen Sie Ihren Webbrowser und geben Sie die IP-Adresse ein. Wählen Sie dann auf der linken Bildschirmseite "WLAN" und installieren Sie die vom Betriebssystem erforderte Applikation.



- 3. Starten Sie die "EZview"-App und geben Sie den auf der rechten Bildschirmseite angezeigten Steuerungscode ein.
- 4. Warten Sie, bis die Verbindung hergestellt ist. Nun können Sie über den Projektor auf die auf Ihrem Desktop gespeicherten Mediendateien zugreifen.

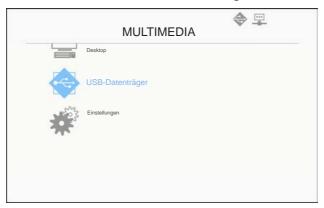


Anzeige von USB-Speicher

Gehen Sie zum Zugreifen auf die auf Ihrem USB-Flash-Laufwerk gespeicherten Mediendateien wie folgt vor:

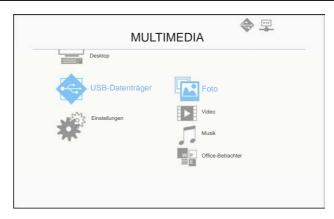
Unterstütztes Dateiformat			
Multimedia- Kategorie	Dateiformat		
Photo	BMP, JPG, PNG		
Musik	MP3, WMA		
Video	AVI, MOV, MP4, RM, RMVB, DAT, MPG, ISO, TS, MKV, VOB und WMV		
Dokument	Word, Excel, PPT, PDF		

1. Wählen Sie im MULTIMEDIA-Menü USB-Datenträger.



2. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Dateikategorie und drücken Sie "Enter".



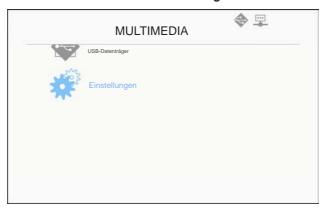


3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Datei, die Sie anzeigen/wiedergeben möchten, und drücken Sie zum Bestätigen "Enter".

Multimedia-Einstellungen konfigurieren

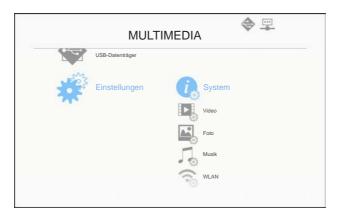
Gehen Sie zum Ändern der Einstellungen wie folgt vor:

1. Wählen Sie im MULTIMEDIA-Menü Einstellungen.



2. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die gewünschte Menüoption und drücken Sie zum Aufrufen des Untermenüs "Enter".





- System: Wählen Sie diese Option zur Anzeige der Firmware-Version und zur Aktualisierung der Firmware.
- Video: Wählen Sie diese Option zum Ändern des Anzeigeverhältnisses und zum Einstellen des Wiederholungsmodus.
- Foto: Wählen Sie diese Option zum Ändern von Anzeigeverhältnis, Diaschaumuster und Diaschaudauer.
- Musik: Wählen Sie diese Option zum Einstellen des Wiederholungsmusters.
- WLAN: Wählen Sie diese Option zum Konfigurieren der WLAN-Verbindung.
- 3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Einstellung, die Sie anpassen/ auswählen möchten, und drücken Sie zum Bestätigen "Enter".



6. ANHANG

6.1 Optionalen Staubfilter installieren und reinigen

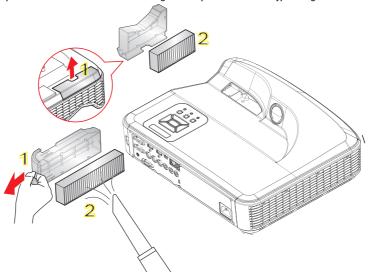
Sie sollten den Staubfilter alle 500 Betriebsstunden reinigen; bei Einsatz des Projektors in einer staubigen Umgebung empfiehlt sich ein kürzeres Intervall.

Wenn die Warnung angezeigt wird, geben Sie zur Reinigung des Luftfilters wie folgt vor:

Nutzungsdauer des Staubfilters überschritten. Staubfilter für bessere Leistung bitte reinigen.

HINWEIS:

- Der optionale Staubfilter sollte in staubigen Umgebungen verwendet werden.
- Falls der Staubfilter installiert ist, verhindert die angemessene Wartung eine Überhitzung und Fehlfunktionen des Projektors.
- Der Staubfilter ist optional.
- * Die spezifischen Schnittstelle werden in Bezug auf die Spezifikationen der Typen ausgewählt.



Schritte zur Reinigung des Luftfilters:

- Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie die "ტ"-Taste drücken und das Netzkabel ziehen.
- 2. Ziehen Sie den Staubfilter wie in Abbildung (1) gezeigt heraus.
- 3. Entfernen Sie den Staubfilter vorsichtig. Reinigen oder wechseln Sie dann den in Abbildung (2) gezeigten Filter.

Gehen Sie zum Einsetzen des Filters in umgekehrter Reihenfolge vor.

4. Schalten Sie den Projektor aus und setzen Sie den Filternutzungszähler nach Auswechslung des Staubfilters zurück.



6.2 Kompatibilitätsmodi

6.2.1 VGA Analog

a. PC-Signal					
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
	640 x 480	60	31,5		
	640 x 480	67	35,0		
VGA	640 x 480	72	37,9		
	640 x 480	75	37,5		
	640 x 480	85	43,3		
IBM	720x400	70	31,5		
	800 x 600	56	35,1		
	800 x 600	60	37,9		
SVGA	800 x 600	72	48,1		
	800 x 600	75	46,9		
	800 x 600	85	53,7		
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1		
	1024 x 768	60	48,4		
	1024 x 768	70	56,5		
XGA	1024 x 768	75	60,0		
	1024 x 768	85	68,7		
	1024 x 768	120	99,0		
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7		
	1280 x 1024	60	64,0		
SXGA	1280 x 1024	72	77,0		
	1280 x 1024	75	80,0		
QuadVGA	1280x960	60	60,0		
QuauvGA	1280x960	75	75,2		
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3		
UXGA	1600 x 1200	60	75,0		



b. Erweitertes Breitbild-Timing					
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
	1280x720	60	44,8		
WXGA	1280 x 800	60	49,6		
WAGA	1366x768	60	47,7		
	1440x900	60	59,9		
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3		
UWHD	1920 x 720	60	44,35		
c. Component	t-Signal				
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7		
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6		
480p	720 x 480	59,94	31,5		
576p	720 x 576	50	31,3		
700-	1280x720	60	45,0		
720p	1280x720	50	37,5		
1000;	1920 x 1080	60(30)	33,8		
1080i	1920 x 1080	50(25)	28,1		
	1920 x 1080	23,98/24	27,0		
1080p	1920 x 1080	60	67,5		
	1920 x 1080	50	56,3		



6.2.2 HDMI Digital

a. PC-Signal					
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
	640 x 480	60	31,5		
	640 x 480	67	35,0		
VGA	640 x 480	72	37,9		
	640 x 480	75	37,5		
	640 x 480	85	43,3		
IBM	720x400	70	31,5		
	800 x 600	56	35,1		
	800 x 600	60	37,9		
SVGA	800 x 600	72	48,1		
	800 x 600	75	46,9		
	800 x 600	85	53,7		
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1		
	1024 x 768	60	48,4		
	1024 x 768	70	56,5		
XGA	1024 x 768	75	60,0		
	1024 x 768	85	68,7		
	1024 x 768	120	99,0		
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7		
	1280 x 1024	60	64,0		
SXGA	1280 x 1024	72	77,0		
	1280 x 1024	75	80,0		
QuadVGA	1280x960	60	60,0		
QuadvGA	1280x960	75	75,2		
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3		
UXGA	1600 x 1200	60	75,0		



b. Erweitertes Breitbild-Timing					
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
	1280x720	60	44,8		
WXGA	1280 x 800	60	49,6		
WAGA	1366x768	60	47,7		
	1440x900	60	59,9		
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3		
UWHD	1920 x 720	60	44,35		
c. Videosignal					
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
480p	640 x 480	59,94/60	31,5		
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7		
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6		
480p	720 x 480	59,94	31,5		
576p	720 x 576	50	31,3		
720p	1280x720	60	45,0		
720p	1280x720	50	37,5		
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,8		
10001	1920 x 1080	50(25)	28,1		
	1920 x 1080	23,98/24	27,0		
1080p	1920 x 1080	60	67,5		
	1920 x 1080	50	56,3		
d. HDMI 1,4a-	-3D-Mandatory	-Timing - Videosigna	al		
Modus	Auflösung	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz [Hz]		
	720p	50	31,5		
Frame Packing	720p	59,94/60	15,7		
9	1080p	23,98/24	15,6		
Side-by-	1080i	50	31,5		
Side(Half)	1080i	59,94/60	31,3		
Ton and	720p	50	45,0		
Top and Bottom	720p	59,94/60	37,5		
	1080p	23,98/24	33,8		



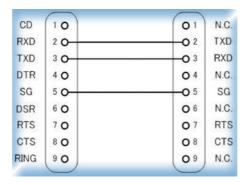
6.3 RS232-Befehle und - Protokollfunktionsliste

6.3.1 RS232-Porteinstellung

Elemente	Methode
Kommunikationsmethode	Asynchrone Kommunikation
Bits pro Sekunde	19200
Datenbits	8 Bit
Parität	Kein
Stoppbits	1
Flusskontrolle	Kein

6.3.2 RS232-Signalverbindung

Computer-COM-Port Projektor-COM-Port (9-poliger D-Sub-Anschluss) (9-poliger D-Sub-Anschluss)



HINWEIS:

* RS232-Schirmung ist geerdet.



6.3.3 Befehlsliste

Befehls- beschreibung	Befehl	Projektorrückmeldung	N-Wert	Hinweis
Ein-/Austaste	(PWR n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Aus 1 : Ein	
Bedienfeld	(KEY n)	Bestanden: P Fehler: F	1 : Auf 2 : links 3 : Rechts 4 : Ab 5 : Menü 6 : Quelle 7 : Trapezkorrektur + 8 : Trapezkorrektur - 9 : Lautstärke + 10 : Lautstärke -	
Neusynchronisation	(RSC n)	Bestanden: P Fehler: F	1	Nur VGA
AV-Stummschaltung (Leeranzeige)	(AVM n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Aus 1 : Ein	
Fixieren	(FRZ n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Freigeben 1 : Fixieren	
Eingabequelle	(SIN n)	Bestanden: P Fehler: F	1: VGA 1 2: VGA 2 3: HDMI 1 4: HDMI 2 5: Video 6: Multimedia	
Bildmodus	(PST n)	Bestanden: P Fehler: F	1 : Hell 2 : PC 3 : Film 4 : Spiel 5 : Benutzer	
Helligkeit	(BRT n)	Bestanden: P Fehler: F	Wert: 0~100	
Kontrast	(CON n)	Bestanden: P Fehler: F	Wert: 0~100	
Schärfe	(SHA n)	Bestanden: P Fehler: F	Nur Video	

Abschnitt 6: ANHANG



Seitenverhältnis	(ASP n)	Bestanden: P Fehler: F	1 : Autom 2 : 4:3 3 : 16:9 4 : 16:10 / Ultra Wide	
Digitales Zoomen	(DZM n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Zoom - 1 : Zoom +	
Trapezkor	(KST n)	Bestanden: P Fehler: F	Wert: -40 ~ 40	
Ausrichtung	(SOR n)	Bestanden: P Fehler: F	1 : Fro 2 : Rü 3 : FroDe 4 : RüDe	
Sprache	(LOC n)	Bestanden: P Fehler: F	1: Deutsch 2: Deutsch 3: Schwedisch 4: Französisch 5: Arabisch 6: Holländisch 7: Norwegisch 8: Dänisch 9: Vereinfachtes Chinesisch 10: Polnisch 11: Koreanisch 12: Russisch 13: Spanisch 14: Traditionelles Chinesisch 15: Italienisch 16: Portugiesisch 17: Türkisch 18: Japanisch	
Menüposition	(MSP n)	Bestanden: P Fehler: F	1 : Oben links 2 : Oben rechts 3 : Mitte 4 : Unten links 5 : Unten rechts	
Zurücksetzen	(RST n)	Bestanden: P Fehler: F		
Stumm	(MUT n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Aus 1 : Ein	
Lautstärke	(VOL n)	Bestanden: P Fehler: F	Wert: 0~30	



Mikrofonlautstärke	(MIC n)	Bestanden: P Fehler: F	Wert: 0~30	
Auto Aus (min)	(ASH n)	Bestanden: P Fehler: F	Schritt = 5 (0,5,10,15,2095, 100,105,110,115,120)	
Große Höhe	(HAT n)	Bestanden: P Fehler: F	0 : Aus 1 : Ein	
Farbmodus abfragen	(PST?)	Bestanden:Okn Fehler: F	n: 1 = Brillant 2 = PC 3 = Film 4 = Spiel 5 = Benutzer	
Seitenverhältnis abfragen	(ASP ?)	Bestanden:Okn Fehler: F	n: 1 = Auto 2 = 4:3 3 = 16:9 4 = 16:10 (Ultra Wide)	
Eingangsquelle (aktuelle Quelle)	(SIN ?)	Bestanden:Okn Fehler: F	n: 0 = Ohne 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = HDMI1 4 = HDMI2 5 = Video 6 = Multimedia	
Softwareversion	(VER ?)	Bestanden:Okddd Fehler: F	ddd: FW-Version	
Status	(SST?)	Bestanden: Okabbbbbccdddee Fehler: F	a = Betriebsstatus b = LD-Stunden c = Eingangsquelle d = Firmware-Version e = Bildmodus	



6.4 Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radiooder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Ausund Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/ Fernsehtechnikers.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCCBestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Durch Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission gewährte Berechtigung des Nutzers zum Betrieb dieses Projektors erlöschen.



Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien, Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

- 1. Dieses Gerät darf keine Funkstörungen verursachen, und
- 2. Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2004/108/EG (inklusive Änderungen)
- · Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG
- R & TTE-Richtlinie 1999/5/EG (wenn das Produkt über HF-Funktionen verfügt)

Anweisungen zur Entsorgung





Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht mit dem Hausmüll zusammen. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.



Sicherheitshinweis



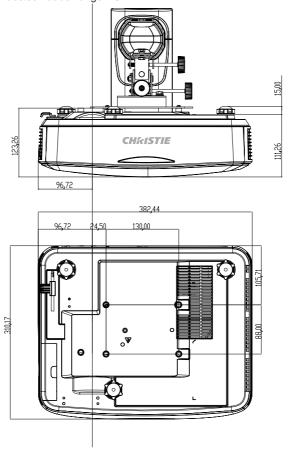
▲ Warnung

- Dieser Projektor ist ein Lasergerät der Klasse 2, das mit IEC 60825-1:2007 und CFR 1040,10 und 1040,11 übereinstimmt.
- Laserprodukt der Klasse 2, nicht in den Strahl blicken.
- Dieser Projektor hat ein integriertes Lasermodul der Klasse 4. Demontage oder Modifikation k\u00f6nnen sehr gef\u00e4hrlich sein und sollten dringend unterlassen werden.
- Jegliche Bedienung oder Anpassung, die nicht spezifisch in der Bedienungsanleitung angegeben ist, birgt die Gefahr der Aussetzung gefährlicher Laserstrahlung.
- Öffnen oder demontieren Sie den Projektor nicht, da dies Schäden durch die Aussetzung von Laserstrahlung verursachen kann.
- Blicken Sie nicht in den Strahl, wenn der Projektor eingeschaltet ist, Das helle Licht kann dauerhafte Augenschäden verursachen.
- Bei Nichtbeachtung der Steuerungs-, Anpassungs- oder Bedienungsanweisungen können Schäden aufgrund der Aussetzung von Laserstrahlung drohen.
- Angemessene Anweisungen zu Montage, Bedienung und Wartung, einschließlich klarer Warnhinweise zu Vorsichtsmaßnahmen zur Vermeidung einer möglichen Aussetzung gegenüber Laser- und kollateraler Strahlung jenseits der zugänglichen Emissionsgrenzen in Klasse 2.



6.5 Deckenmontage

- Bitte verwenden Sie zur Vermeidung von Projektorschäden die Deckenhalterung (140-120104-01).
- Möchten Sie ein Deckenmontageset von einem anderen Anbieter verwenden, dann achten Sie darauf, dass die Befestigungsschrauben den folgenden Angaben entsprechen:
 - Schraubentyp: M4*4
 - Mindestschraubenlänge: 10mm



HINWEIS:

Schäden infolge einer unsachgemäßen Installation lassen die Garantie erlöschen.

- Wenn Sie Deckenmontagevorrichtungen von anderen Anbietern erwerben, stellen Sie sicher, dass Sie die richtige Schraubengröße verwenden. Die Schraubengröße kann je nach Dicke der Montageplatte variieren.
- Achten Sie darauf, dass es einen Abstand von mindestens 10 cm zwischen der Decke und dem Boden des Projektors gibt.
 - Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe einer Wärmequelle.

Corporate offices

USA - Cypress ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener ph: 519-744-8005

Consultant offices

Italy

ph: +39 (0) 2 9902 1161

Worldwide offices

Australia ph: +61 (0) 7 3624 4888

Brazil ph: +55 (11) 2548 4753

China (Beijing) ph: +86 10 6561 0240

China (Shanghai) ph: +86 21 6278 7708 Eastern Europe and

Russian Federation ph: +36 (0) 1 47 48 100 France ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Germany ph: +49 2161 664540

India ph: +91 (080) 6708 9999

Japan ph: 81-3-3599-7481

Korea (Seoul) ph: +82 2 702 1601 Republic of South Africa ph: +27 (0)11 510 0094

Singapore ph: +65 6877-8737

ph: +65 6877-873 Spain

ph: +34 91 633 9990 United Arab Emirates ph: +971 4 3206688

United Kingdom ph: +44 118 977 8000



